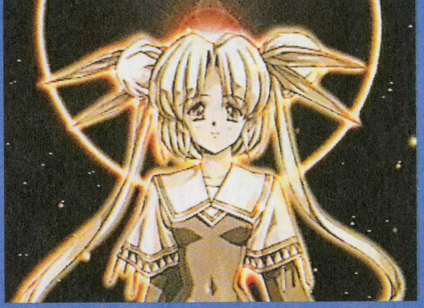


攻略第一回
ET_MAX[奥斯丁أوستن] 扫描制作
GROWLANSER
グローランサー
隨第116期遊戲誌附送 不另收費
製造商：ATLUS／售價：6800日圓
發售日：發售中／容量：2 CD-ROM
記憶：2 BLOCK
PS／RPG／MEM／1P
TEXT：酒井明
Designed by：JOAN
© ATLUS/キャリアソフト1999

在115期的遊戲誌說到主角剛完成購物，正準備回家，
而今期筆者將會為大家獻上GROWLANSER的DISK 1攻略，
進入GROWLANSER的世界。

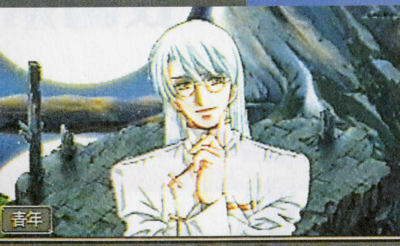
旅程的開始

主角購物後便回到家中會見宮延魔術師沙多娜，準備出發，主角告訴了沙多娜他在夢境內所見到的內容，沙多娜聽到了後，便覺得有點奇怪，為何主角會見到外間世界的呢？所以沙多娜便叫主角到西北面的山崖去看看，並給了主角兩個會令敵人麻裨的「シビレ玉」，主角向著西北方(即左上方)行走便來到了夢境內的山崖，在這裡主角遇到安理奧斯特(アリオスト)，安理奧斯特是魔法學園負責飛行研究的學者，所以認識曾在魔法學園就讀的露沙，並解釋露沙是在日蝕和月蝕之時所出生的少女，所以擁有一種叫「古羅斯」的魔力，而這些擁有「古羅斯」(グローシュ)魔力的人便稱之為「古羅斯人」(グローシアン)，「古羅斯」便是在空浮的光點，是由於時空不安定而在世界飄流的魔力，一般的「古羅斯」是向北飛行的，所以南方極少，說過了話後安理奧斯特便返回王都了，正當主角準備離開時，突然在墳墓浮上了一個靈魂，而她便是「斯艾娜」(シエラ)，斯艾娜給了主角一隻指環，並說隔已經二十年，如果主角見到她的兒子，便對他說斯艾娜十分愛他。













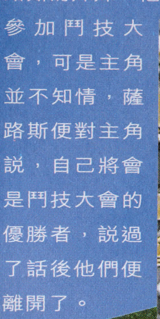
兄妹

在主角及迪比回程途中，他們遇到一群盜賊正準備虜去一名女子，主角當然不會見死不救，所以便上前制止，並與盜賊戰鬥起來，正當主角勝券在握的時候，突然盜賊的頭子「安斯華魯多」(オズワルド)和兩名盜賊跑了出來，主角突然便處於劣勢，正當「安斯華魯多」虜去女子「卡蓮」(カレン)時，薩路斯(ゼノス)突然出現協助主角，得到薩路斯的協助之下，主角很順利地便救回「卡蓮」，原來卡蓮是薩路斯的妹妹，他們對主角的協助表示謝意，並且問主角會否參加鬥技大會，可是主角並不知情，薩路斯便對主角說，自己將會是鬥技大會的優勝者，說過了話後他們便離開了。













卡蓮救助之戰

勝利條件
救助卡蓮

敵人一覽表

敵軍		
敵人	等級	數量
盜賊	1	3

敵援軍		
敵人	等級	數量
盜賊	1	2
安斯華魯多	3	1

自軍一覽表

人物	備註
主角	/
卡蓮	救助目標
薩路斯	援軍

注意事項

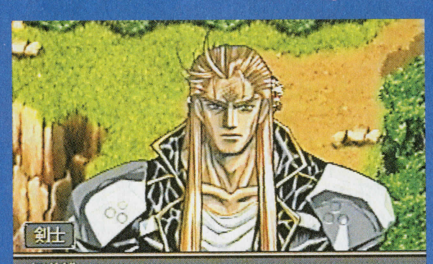
初時只會有三名盜賊，其中兩隻會纏繞著主角，而另一隻將會虜走卡蓮，當卡蓮被虜到地圖的末端便為之失敗，而遊戲亦會即時結束，所以玩者要先把一隻纏繞著主角的盜賊擊倒，然後便要立即上前攻擊虜走卡蓮的盜賊，必要時玩者可使用會令敵人麻裨的「シビレ玉」來麻裨敵人，拖延時間，當虜走卡蓮的盜賊被擊倒後敵援軍便會出現，而薩路斯亦會出現，擊倒「安斯華魯多」便會勝利，雖然薩路斯是援軍，但是當他擊倒敵人時，主角是依然會提升等級的，所以要切記擊倒所有盜賊後才對附安斯華魯多。

GROWLANSER

夢境

主角在回家途中突然暈倒，看到自己進入沙多娜的研究室，在這裡有兩名戴著面具的盜賊，他們偷了沙多娜的研究書，主角上前阻止他們，並將其中一名盜賊擊倒，而另一名盜賊看到了便立刻跳出窗外逃走，主角上前追截，但是當主角看見研究室內的水晶，便又再次暈倒過來，環境突然轉到山崖之上，見到有一名劍士和兩名穿著著白色盔甲的人正在戰鬥，劍士不敵兩名穿著著白色盔甲的人，而且被他們割盲了雙眼掉下山崖，其中一名白色盔甲的人脫下了面具，樣貌與主角十分相似，究竟他們是什麼人呢？他們又為什麼要戰鬥？主角醒了過來，發覺原來自己只是做了一場夢，當主角來到了客廳，已看見了沙多娜和一名兵士正在對話，兵士說在昨晚有人見到主角進入了沙多娜的研究室，主角說他昨晚並沒有到過，沙多娜現正致力於研究「古羅斯」魔力，相信這些人偷取研究書的目的，是要知道「古羅斯」的秘密，而沙多娜也只在研究當中，所知道的只是有限，但現在知道能夠操控「古羅斯」魔力的人，就只有在日蝕和月蝕之時所出生的「古羅斯人」，而在日蝕和月蝕之時所出生的就是露沙，說過了話後，沙多娜便給了主角一個「魔法之眼」，並叫他們到東面(右面)的「達尼斯村」(デリス村)把魔法之眼交給一個瞎了雙眼的劍士。

仮面の男
おい、あったぞ！
これがサンドラの魔導書だ。

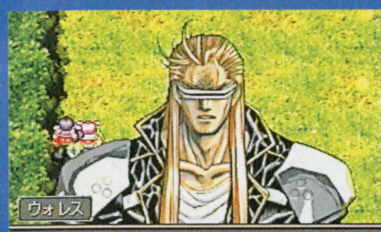


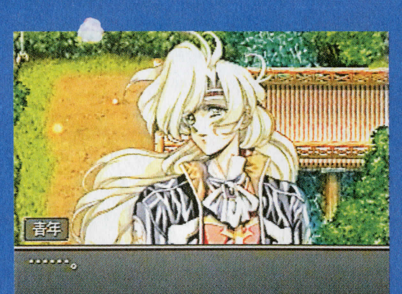


剣士
くっ、くそっ！
……眼が……！？



劍士的信念





露沙、主角和迪比一起前往達尼斯村，在橋上遇到一位青年，不知什麼原因拋棄了自己的劍，主角拾起了他的劍，並親手交還給他，可是青年卻不但沒有多謝主角們，而且還好像很憤怒的跑掉了，到達了達尼斯村，露沙、主角和迪比在酒店內集合，由於時間尚早的關係，所以露沙便提議自由活動，主角離開酒店在村內再次遇到這青年，原來他叫斯利亞，斯利亞的心情十分差，正看著一對父子修練劍術，雖然主角激勵他，但始終也沒有什麼幫助，主角回到酒店，終於等到劍士偉利士來臨，主角把「魔法之眼」交給偉利士，偉利士便開始見到一些迷糊的影像，主角們說了他們要找尋盜賊取回研究書，所以偉利士便加入了主角們的行列，他們離開村前偉利士對斯利亞説，只要有信念便能找到自己的意義和目標，説過了話後，主角們便向著東北的方向找尋盜賊的巢穴，終於在山上找到一間小屋，而這裡便是盜賊的巢穴，幸好得到斯利亞的協助，所以很容易便把盜賊黨殲滅，取回沙多娜的研究書。



小屋前之戰

勝利條件
敵人逃走前完全殲滅他們

敵人一覽表

敵軍		
敵人	等級	數量
盜賊	4	3
幪面人	6	1
敵援軍		
敵人	等級	數量
幪面人	6	1

自軍一覽表

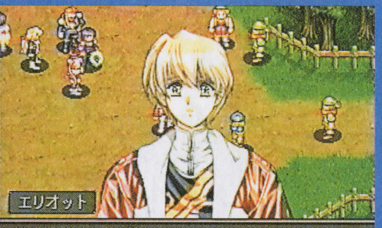
人物	備註
主角	/
露莎	/
偉利士	/
斯利亞	援軍



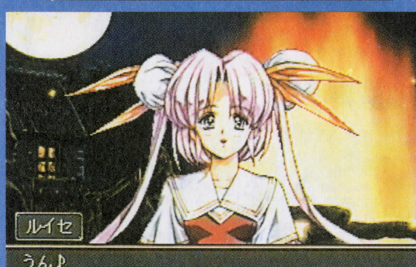


迷失劍士斯利亞

斯利亞加入了主角，他們回到達尼斯村(デレス村)，突然見到了一群盜賊正追截著三人，其中一名是青年，名為奧理安多(エリオシト)，而其餘兩位則是他的父母，盜賊黨不但攻擊奧理安多而且還攻擊其他村民，主角們雖然全力奮戰，但是由於盜賊很多，而且有不少援軍，所以好不容易才把盜賊黨擊倒，拯救了奧理安多一家人和所有村民，擊倒賊黨後，奧理安多的父母要求主角們，把奧理安多安全送到王都露拉地亞(王都ローザリア)，主角答應了他們，奧理安多的父母便交給奧理安多一封信，然後便匆忙地走了，村人們為了多謝主角，所以便設宴要請主角吃晚飯，吃過晚飯主角便回到睡房，斯利亞來到主角的房間談天，原來斯利亞的父親是一名帝國騎士，一直對斯利亞也存有很大的寄望，因為他的父母剛剛生了一個兒子，而斯利亞又不是他們的真正兒子，所以便冷漠了斯利亞，令斯利亞迷失了自己的方向。







達尼斯村之戰

勝利條件
敵全滅
救助奧理安多三人及村民

敵人一覽表

敵軍		
敵人	等級	數量
安斯華魯多	5	1
盜賊	3	3
敵援軍		
敵人	等級	數量
盜賊	3	3

自軍一覽表

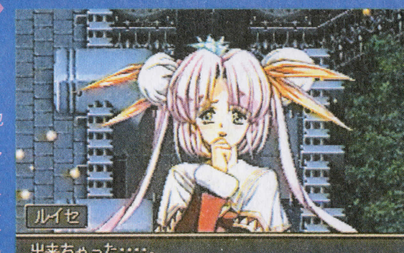
人物	備註
主角	/
露莎	/
偉利士	/
斯利亞	NPC
奧理安多	NPC
奧理安多・父	NPC
奧理安多・母	NPC
村民	救助目標

注意事項

擊倒安斯華魯多後，戰鬥依舊繼續，而援軍會在正北面和正西面出現，可稱得上是敵人偏佈四方八面，要特別注意奧理安多被擊倒便為之失敗。

GROWLANSER

幪面騎士的特襲



在達尼斯村的酒店內，主角又再次進入了夢境，這次見到的是兩名兩身穿白色盔甲的幪面騎士，他們正在進入沙多娜的研究室，而沙多娜也在研究室之內，在這情況之下主角便立即起了床，告知迪比，迪比連忙使用心術通知沙多娜，及弄醒其他同伴，身為沙多娜女兒的露沙十分擔心母親的情況，在危急之際，露沙不自覺地使用了空間轉移把所有角色傳送到研究室的外面，進入了研究室後，在頂層終於找到了沙多娜和兩名幪面騎士，幪面騎士的目的是要殺掉沙多娜，主角們上前制止，並把所有敵人擊倒，安全地把沙多娜送回家中，沙多娜解釋說這些幪面騎士是一些死去了的人，只是用魔法令他們復活而已，她並且對斯利亞的協助表示感謝，斯利亞亦離隊暫別主角們返回家鄉，突然沙多娜的面色變得蒼白起來，原來沙多娜中了毒，露沙連忙跑了出外尋找醫生，主角和偉利士便把沙多娜送回房間，雖然露沙終於也找到了醫生，可是卻沒有什麼作用，因為沙多娜中了的並非是一般的毒，而現在唯一的方法就是去找「有翼人」(フエザリアン)，只有得到有翼人的藥，沙多娜才能得救。



研究室之戰

勝利條件
敵全滅
救助沙多娜

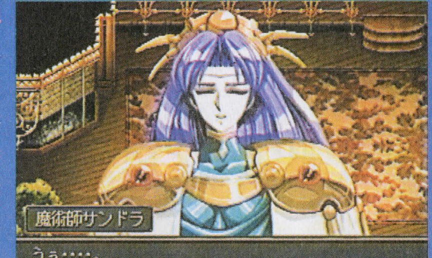
敵人一覽表

敵軍

敵人	等級	數量
幪面騎士	7	2
古利姆尼	5	4

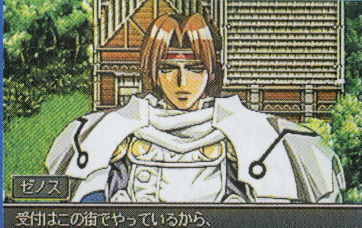
自軍一覽表

人物	備註
主角	/
露莎	/
偉利士	/
斯利亞	NPC



魔法學園

主角往西面的達尼斯村進發，途中便遇到奧理安多，主角們實踐諾言，所以便帶了奧理安多返回王都，進入王都後，得知西面的橋已修理完畢，所以主角們送了奧理安多到王都的酒店，便立即向西面趕往魔法學園，經過了洞穴繼續向東面行，便來到了「保羅魯村」(ローザリア村)，再向東面行便發現有多條小路，北面的路因受到山泥的閉塞，所以不能通往，東面的是魔法學園，魔法學園之的東面(下右方)有一條被士兵看守著的橋不能通往，東南面(下下右方)是「有翼人遺跡」(フエザリアン遺跡)，而南面(下下下右方)則是「古拉斯奴」(グランシル)，主角他們首先來到了「古拉斯奴」，在這裡主角找到了薩路斯，薩路斯說他正準備參加鬥技大會，而且很有信心成為大會的優勝者，在城的南面出口主角們再次遇到盜賊黨和卡蓮，可是卻來得太遲，卡蓮早已倒在地上，盜賊黨見到了主角們便立即逃走，並且切斷了橋，薩路斯雖然也趕了來，但是可以做的也只是抱她回家休養，離開了「古拉斯奴」，主角們來到了魔法學園，他們到了安理奧斯特的研究室，可是卻找不到安理奧斯特，所以便進入了校舍，她們首先來到七樓的學園長室，在這裡得知學園長在天棚(屋上)，所以他們便到了天棚找學園長，打過了招乎後，他們便來到了四樓的圖書館，在這並到了露沙的舊同學美沙(ミーシヤ)，從美沙的口中得知安理奧斯特在「有翼人遺跡」之內，所以他們便來到七樓的學園長室，找學園長取得「有翼人遺跡」之通行證。









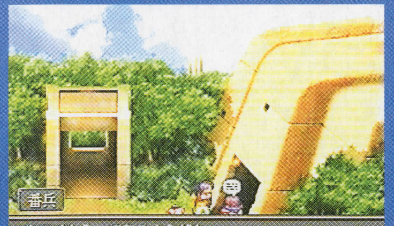


CROWLANSER

有翼人遺蹟

從學園長那處得到了遺蹟通行證後，主角們便出發去有翼人遺蹟，從這裡找安理奧斯特(アリオスト)，他們在遺蹟的頂層找到了安理奧斯特，但是安理奧斯特卻被一群怪物所襲擊，所以主角們便立即救助安理奧斯特，擊倒所有敵人後，他們便進入了遺蹟內的圖書庫，但安理奧斯特說，他來書庫的目的並非為了找尋資料，而是找尋飛行器所需的道具，而魔導飛行器並不需要風力輔助便可飛行，聽了這番說話後，露沙便說了母親的中毒的事給安理奧斯特知道，因為要得到有翼人的藥，所以便要到有翼人居住的地方，找到有翼人才能取得，而安理奧斯特也答應了他們，並且加入了主角們的行列，及應承帶他們到有翼人居住的地方，但首要便是要返回魔法學園，到安理奧斯特的研究室取回飛行器，其後安理奧斯特說在起程之前要返回故鄉「保羅魯村」(ブローニユ村)一趟，原來安理奧斯特是要在出發前拜祭其父親，也重這裡得知安理奧斯特的媽媽原來是有翼人，而他研究飛行器的目標便是要見他的媽媽一面。



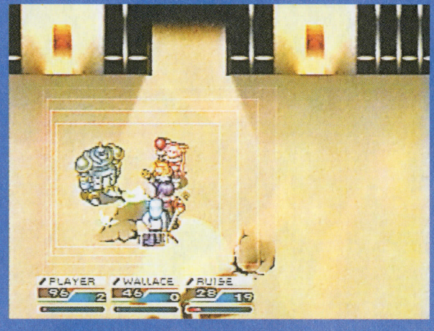


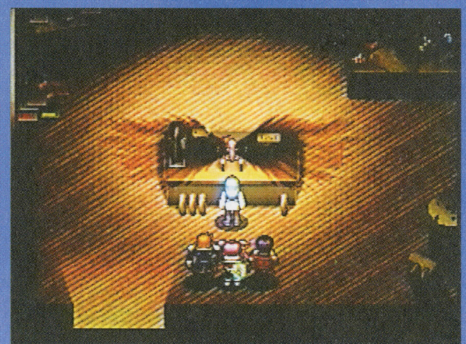
有翼人遺蹟之戰

勝利條件
敵全滅
救助安理奧斯特

敵人一覽表		
敵軍		
敵人	等級	數量
雷球(ウィル·オー·ウィスプ)	10	3
鐵人(アイアンゴーレム)	13	3

自軍一覽表	
人物	備註
主角	/
露莎	/
偉利士	/
安理奧斯特	NPC







有翼人之地



主角們連同安理奧斯特到了夢境的山崖，但是飛行器只可乘搭兩人，所以安理奧斯特便提議帶露沙去，因為露沙能使用「空間轉移」(テレポート)，只要露沙到過的一個地方，她便能使用空間轉移轉移到那處，露沙雖然十分驚慌，但是為病重的媽媽也只好無奈地跟著安理奧斯特到有翼人之地，而主角和偉利士便返回家中等待露沙歸來，看過沙多娜後，當主角走近大門時露沙便回來了，露沙十分慌張只是說了安理奧斯特出了事，所以主角便立即使用空間轉移轉移到「有翼人之地」(フェザーランド)，安理奧斯特正與有翼人的女王對話，可是他們卻不肯交出解毒藥出來，有翼人女王解釋說，他們般到救這裡的目的是要斷絕與人類的來往和紛爭，所以絕不會白白送出解毒藥，這樣子主角們也沒有什麼辦法，只好回到魔法學園，找尋有翼人的資料再想想辦法，他們首先來到魔法學園的圖書館，安理奧斯特離開了主角們，回去找尋父母的東西，看看能否找到一些資料，而主角們便在圖書館內資料，在找資料時見到有一堆書本在地上，原來是美沙正在睡覺，他們在圖書館內找了很久，但依然找不到什麼，所以便去找學園長，要求批準他們到貴重圖書館找資料，他們雖然在貴重圖書館內找到了一些有翼人的資料，可是資料卻不足夠，所以他們便抄下了作者的名稱和住址，準備去直接找他。



安理奧斯特的願望

主角們離開了貴重圖書館，便到了安理奧斯特的研究室找安理奧斯特，安理奧斯特説學園長有要找他，所以主角們便與安理奧斯特一起去找學園長，原來學園長是為了要看安理奧斯特的研究報告和獎勵安理奧斯特，所以便叫了他來，見過了學園長，安理奧斯特便叫主們到「保羅魯村」(プローニユ村)到他家中一趟，他會把他所知道的，有翼人資料説明給主角他們知道，回到保羅魯村，進入了安理奧斯特的家中，安理奧斯特便説起了他父母的一些往事，他的父親有一次在森林林中遇到一名有翼的少女，她的翅膀受了傷，安理奧斯特的爸爸便帶了她回家療傷，把傷醫治好之後，這位有翼的少女便返回天空，即有翼人之地，而這位少女便是安理奧斯特的媽媽，希望能見媽媽一面的他，致力研究飛行器，現在終於成功了，可是卻受到有翼人冷莫對待，現在幸好主們知道了著作有翼人書籍的作者的資料，雖然知道了書的作者是「丹尼古利巴」(ダニー・グレイハ)，而丹尼古利巴所居住的地方是在「高姆斯比古斯」(コムスプリングス)，但是高姆斯比古斯位於鄰國，不容易得到通行證進入，

どうしますか？
・本を片づける
・放っておく
・本に火をつける







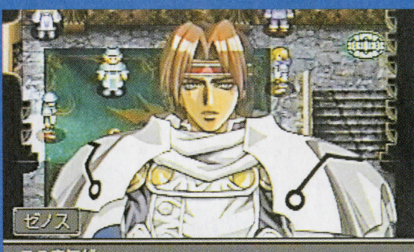

GPM
どうしますか？
・何も言わない
・気にしないよう気遣う
・研究家とは、少なからずそういうものだと励ます

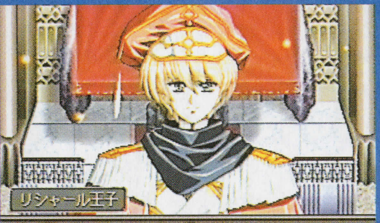
突然主角們回想到薩路斯説，鬥技大會的優勝者可得到要得到高姆斯比古斯的溫泉旅行券一張，所以他們便準備參加在「古拉斯奴」(グランシル)舉行的鬥技大會，

GROWLANSER
グローランサー

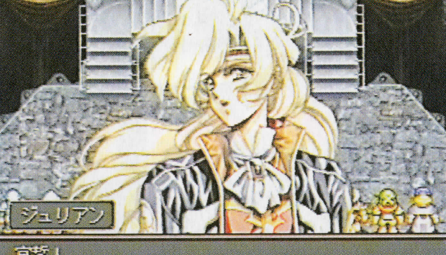
鬥技大會

主角們來到了鬥技大會會場，由於偉利士不參加鬥技大會，所以偉利士便只在觀眾席上觀戰，經過開幕儀式後，主角和露沙首要是要通過能力試，

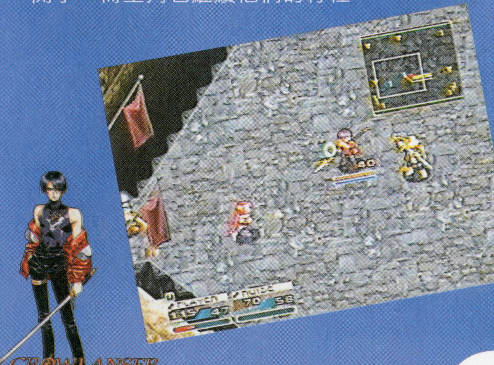




通過能力試的條件是要在限定時間內攻擊鐵人超過二百點，才可通過，通過能力試後，便開始予選，予選是擊倒怪物的數量比其他對手的多便才可通過，順利通過了予選，便開始正式比賽，到了正式比賽便要把所有敵人擊倒，才可進級，經過了三場比賽順利進級後，便終於到了決勝戰，而今次的對手便是薩路斯！好不容易把主角和露沙終於把薩路斯擊倒，取得了高姆斯比古斯的溫泉旅行券一張，奇怪的是大會的主辦人「烈西魯王子」(リシャール王子)的樣貌與奧理安多十分相似，究竟他們是否同一人呢？原來取勝後還有一場表演賽，而表賽的對手竟然是斯利亞，斯利亞LV32的攻擊力和防御力強勁非常，一般攻擊對他來説就有如蟲咬一般，以雷電魔法攻擊他是較佳的方法，由於實力相差太遙主角和露沙最後也不敵斯利亞，斯利亞在會場外等待主角們，大家很久沒有見面，這次大家能相見所以十分高興，斯利亞還買了兩條「承諾頸鍊」，一條是給露沙，而另一條便是斯利亞自己的，斯利亞希望能再次見到他們，而露沙便希望斯利亞幸福愉快，説過了後，斯利亞便離開了，而主角也繼續他們的行程。







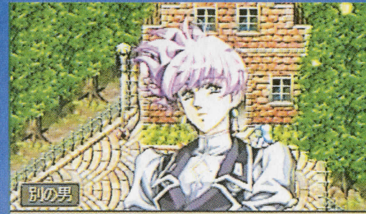


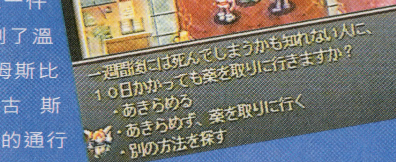
溫泉旅行

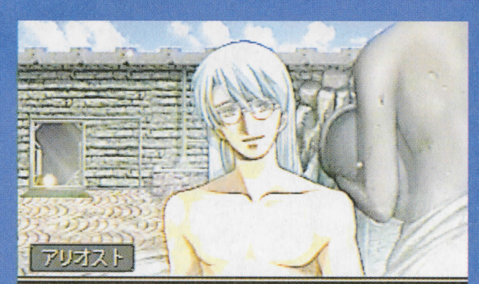
『合温泉通行許可証』を手に入れた！

主角們返回魔法學園，便到了學園長室找學園長，並取得高姆斯比古斯的通行證，正當他們離開時便遇到美莎，美沙說溫泉旅行券是可供五人使用的，所以主角不介意帶同美沙一起到溫泉去，由於溫泉旅行券可供五人使用，主角們便到了保羅魯村找安理奧斯特，主角、偉利士、安理奧斯特、美莎和露沙五人，除了要找「丹尼古利巴」(ダニー·グレイハ)之外，還可一起去溫泉散心一番，在尋找丹尼古利巴途中，主角們首先遇到「安尼斯多拉露」(アーネスト·ライエル)和「奧斯卡尼偉士」(オスカー·リーウス)，然後便在梯級上的小屋便找到「丹尼古利巴」，丹尼古利巴告訴主角們一些有關於有翼人和人類的事，有翼人的科學優秀，人類精通魔法，跟據一些歷記載，有翼人和人類曾一起拯救世界，但是期後由於有些人類背叛了有翼人，而且攻擊有翼人，所以有翼人便移遷於高處居住，對人類抱著不信任的態度，相信要令有翼人再次相信人類，將會是一件十分困難的事，主角們答謝了丹尼古利巴後，便到了溫泉休息，去過了溫泉後，便反回魔法學園，把高姆斯比古斯的通行證交還給學園長，之後主角們便來到了有翼人之地，在此得知他們的女王失了蹤，雖然主角們十分希望幫助他們，但是有翼人卻拒絕了他們的好意，說不會信任人類，也不希望戰爭不希望有人受傷。



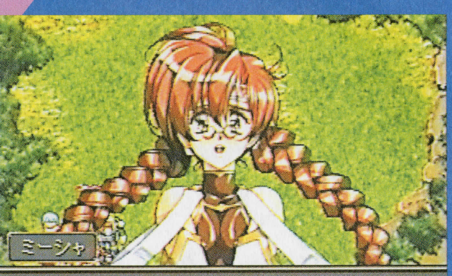




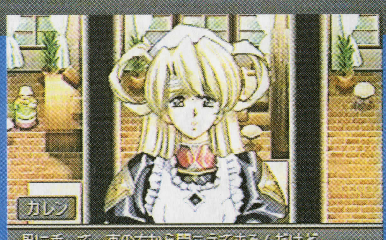


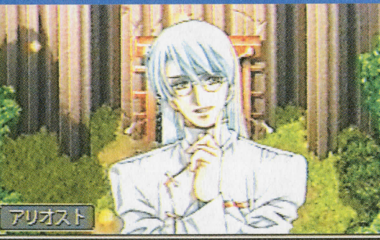
GROWLANSER

古羅斯人遺跡



雖然有翼人卻拒絕了主角們的好意，但是主角們卻沒有放棄拯救有翼人女王，返回地上，發覺通往北面被山泥閉塞的道路，已清理完畢，他們通過了道路便找到了「拉斯路」(ラシエル)和「米迪士村」(ミデイス村)，在拉斯路的醫院，主角們再次遇到卡蓮，從卡蓮的口中得知有翼人的女王在東面的方向，所以主角們便向東面(右下方)的方向進發，好不容易地終於找到了古羅斯人遺跡(グローシアン遺跡)，古羅斯人遺跡的門會對古羅斯人產生反應而啟，所以是不需鎖匙門亦會自動開啟的，主角們調查了中間的門，可是卻沒有反應，其後才發覺原來真正的門是在左手面，進入了遺跡，見到了地上有一些小燈，當踏上小燈後，地上便會起變化，一些磚塊會浮現出來，形成新的路線，主角們到了遺跡的二樓，在這裡主角們遇到了敵人頭目重型機械，他的攻擊力強，防禦力高，所以不容易對付，擊倒重型機械後，主角們便在上層找到一扉門，正當他們準備解開門的密碼時，突然響起了警報來，門的自爆系統亦即時生效，密碼是青、綠、黃、紅，雖然解開了門的密碼，但是從彩色磚塊上出來的怪物依然洶湧而出，當主角們破壞了彩色磚塊和擊倒所有敵人後，才將有翼人女王安全地救出。





古羅斯人遺跡之戰(一)

敵人一覽表		
敵軍		
敵人	等級	數量
重型機械	18	1
能量供給機	10	6

注意事項

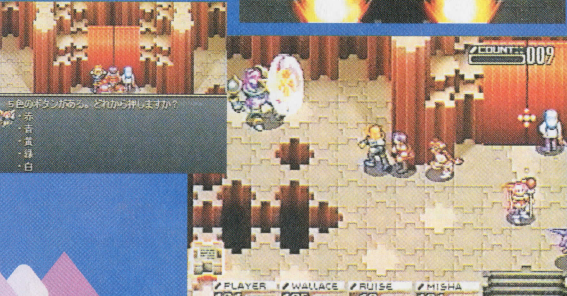
在古羅斯人遺跡之戰(一)中，重型機械有範圍攻擊，範圍攻擊是圍繞著重型機械的，所以在重型機械附近的角色也會全部受到傷害，自於它的攻擊力強，所以如果要擊倒它，較有效的方法，便是把防禦力較高的角色放在前面攻擊，而防禦力較低的角色則放置在最後方，以供作補給和魔法攻擊之用，當圍繞著重型機械的全部能量供給機破壞，能量供給機亦會自動破壞。

古羅斯人遺跡之戰(二)

敵人一覽表		
敵軍		
敵人	等級	數量
鐵人	13至15	不定
卡古魯	11至13	不定
彩色磚塊	10	不定
法師	10至13	不定

自軍一覽表	
人物	備註
主角	/
露莎	/
偉利士	/
美莎	/
安理奧斯特	/

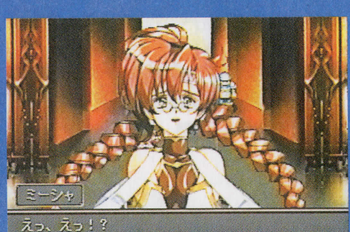
古羅斯人遺跡之戰(二)，的怪物是打不完的，但由於怪物是從彩色磚塊中出來，所以只要破壞彩色磚塊，怪物便不能從這裡出來，玩者在開始時便要盡快把彩色磚塊破壞，以除後顧之優。



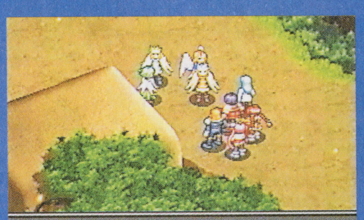
有翼人之藥

拯救了有翼人女王後，由於有翼人女王的翼受了傷，所以主角們便使用空間轉移，把有翼人女王送回有翼人之地，而有翼人女王便給了主角們一枝有翼人之藥(フェザリアン藥)，以謝救助之因，主角們取得有翼人之藥便立即返回王都露沙莉亞，回到家中他們便立即到沙多娜的房間，給沙多娜服藥，然後安理奧斯特便離開了隊伍，而主角他們便回到睡房中睡覺。

護衛公主任務

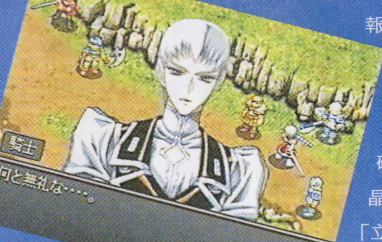


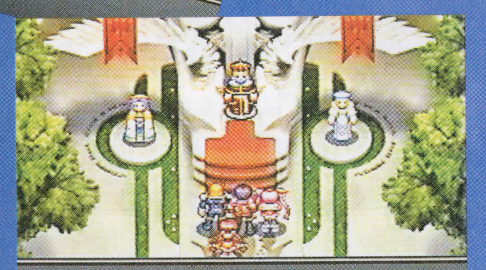
主角再度進入夢境，而這次主角便夢到一隻巨型異形、一班朦面騎士和小異形，他們好像知道了沙多娜還沒有死去的消息，所以便有點不太高興，主角睡醒了便把夢境的事情告知沙多娜他們，由於主角們是鬥技大會的優勝者，所以沙多娜便決定帶主角他們去王宮任職，莎多娜告知國王主角是她的兒子，也是鬥技大會的優勝者，擁有夢見未來的能力，所以國王便任他們為帝國騎士，並給了護送公主的任務給他們，主角們帶公主到「古拉斯奴」(グランシル)，而古拉斯奴南面的橋已經修理完畢，向東南面移動，便來到了那斯岩(ラージン岩)，在那斯岩的東面平地，便是護送公主的目的地，在這裡他們再次遇上盜賊黨，打退盜賊黨後，盜賊黨的頭子突然出現，而安尼斯多拉露也隨著出場，安尼斯多拉露把盜賊黨的頭子打倒，主角們亦成功完成護送的任務，之後主角們便返回王宮，報告情況，報告後國王便給了主角兩日假期，經過兩日假期，主角們報告國王在水晶礦山上有可疑，所以國王便給予他們一個新的任務，任務是要調查水晶礦山，給了他們一張「水晶礦山通行証」和一封「立入檢查依賴書」。



魔術師サンドラ
そしてルイセがグローシアンであることは、もうご存じと思います。







護送之戰

敵人一覽表

敵軍		
敵人	等級	數量
安斯華魯多	20	1
盜賊	16	5

自軍一覽表

人物	備註
主角	/
露莎	/
偉利士	/
美莎	/
公主	護送目標

GROWLANSER
グローランサー

火燄山

他們首先來到魔法學園，找學園長並給了學園長「立入檢查依賴書」，學園長便給了他們一張「水晶礦山立入」，來到「高姆斯比古斯」(コムスプリングス)，在南面有一士兵，守衛著通往礦山的道路，只是出示了水晶礦「水晶礦山通行証」便可通過，來到了在村莊的西面，見到有一名士兵守衛著水晶礦山，主角們出示了「水晶礦山立入」，正當他們準備進入水晶礦山洞穴內調查時，看守著礦山洞穴的士兵不準許主角們進入，這樣主角們只好另想辦法，回想起在魔法學園的藥劑研究室，有一名教授者正研究透明藥，而透明藥的材料要有「古利亞羅草」(クリアノ草)，而古利亞羅草在火燄山(ブレーム山)之內，所以他們便決定走一趟，火燄山內不斷噴出毒氣，所似在限定時間不能及時脫出便會全員死亡，古利亞羅草是在火燄山的北面，在放置古利亞羅草的區域敵人會不斷出來，而且數量也十分多，所以陣形的佈置是不能忽視的，主角們得到古利亞羅草後，便回到魔法學園六樓的藥劑研究，主角們到了左面的藥劑研究房，給了教授這夥古利亞羅草，教授便給予主角們透明化藥。





火燄山之戰

敵人一覽表

敵人	等級	數量
敵軍		
卡古魯	15	2
法師	14	4
敵援軍		
卡古魯或法師(不定)	13至15	不定
植物	15	3

自軍一覽表

人物	備註
主角	/
露莎	/
偉利士	/
美莎	/



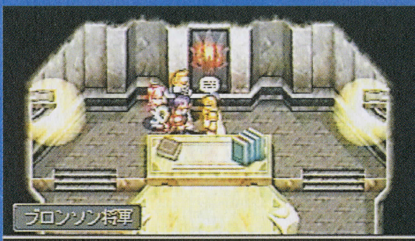
GROWLANSER

戰爭的序幕

主角們再次來到「水晶礦山」，使用透明化藥後，便可順利進入水晶礦山的洞穴，在洞穴內碰到了一群盜賊，他們正偷竊礦山的礦石，主角們上前把他們全部擊倒後，偉利士便把阻擋著前路的礦石擊碎，看到有一些人型狀的水晶，原來他們便是偉利士的下屬，之後他們便返回王都，向國王報告，國王給了他們三天假期，主角們到了那斯岩(ラージン岩)，突然收到巴之丹王國要攻打己國的消息，所以主角們便連忙趕回王都佈告國王，但是自己的國家卻沒有足夠的兵士，而公主又在他們手中，所以國王給他們的首要任務便是要救回公主殿下，他們返回那斯岩(ラージン岩)，與將軍會面後，便一直往東面行(右方)，並碰到了巴之丹王國的士兵，他們正在築橋，主角們見到了他們便作戰了起來，主角把橋切斷了，斷絕了巴之丹王國的補給，主角們再次返回那斯岩(ラージン岩)，然後再回到橋那處，並使用繩索的方式來渡崖，經過了山洞後，首先向西南(左下)方走便找到了一個商人，然後向北(上)面進發便來到了「加魯艾奧斯監獄」(ガルアオス監獄)，再往東(右)走便到了埋伏的地方，主角們首先便切斷了左面的橋，令馬車不能前進，再切斷了右面的橋，令他們的援軍不能通往，如不切斷援軍便會不斷出現，所以可借此提升LV一番。







水晶礦山洞穴之戰

敵人一覽表

敵軍		
敵人	等級	數量
盜賊(綠)	20	2
盜賊(紅)	18	3
敵援軍		
敵人	等級	數量
兵士	19	2

自軍一覽表

人物	備註
主角	/
露莎	/
偉利士	/
美莎	/

GROWLANSER

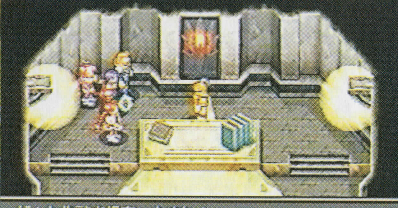
地下遺跡(一)

成功救回公主後，露沙便使用空間轉移返回王都，在王都內主角們再次遇到艾利安多被盜賊們所襲擊，主角們便立即救助他，擊倒所有盜賊後，他們便一起返回王宮，由於主角們救了公主，所以國王便賞賜了土地給主角們，經過三天的假期後，他們又要迎接一個新的任務了，這次的任務便是要與「零斯古王國」(ランザシク王國)同盟，然後主角們起程到了「拉斯路」(ラシール)，在醫院內找到卡蓮，卡蓮加入了主角，與主角一起作戰，首先他們來到了那斯岩(ラージン岩)，在岩的東南方(右下)的森林，便是迷之森林，在迷之森林最南方之出口，繼續向南方行，便能到達零斯古王國的國境，再向東南方進發，便能到達「卡拉斯路士」(ガラシールズ)，與村民傾談一番後，主角們便到了酒店開會，並決定分頭收集情報，主角在村內收集了一定的情報後，便可找露沙或美莎幫忙，把看守著北東面的通道的兵士引誘開，之後主角便能暢通無阻地到大屋的花園前，主角與迪比潛入了大屋的花園，之後迪比便從煙通走進了屋內，探聽敵方情報，並得知原來零斯古王國和巴之丹王國，正準備共同攻打羅拉地亞王國，所以主角們便立即回到那斯岩(ラージン岩)告知將軍，主角們返回王宮，取得古羅斯人魔水晶後，便準備出發去迷之森林的地下遺跡，而地下遺跡的位置，便在於迷之森林的最左上方。









地下遺跡(二)



玩者首先要開啟五扉石門，次序分別是白、紅、藍、綠和黃，到了下層，然後便按下紅色按扭，沿著下方的大樓梯向下移動至未端，便會見到一個黃色按扭，按下黃色按扭，便能開啟遺跡內的動力，然後玩者便要找尋三隻「卡地亞」(ガーティアン)，每擊倒一隻卡地亞便能取得一條「再生制御匙」(再生制御·ミ·ミ)，把再生制御匙放置在右方的三個台上，便能解除頭目的自動回復功能，在啟遺的最底層便可找到頭目，頭目出場時會連同四隻嘍囉一起出擊，當嘍囉沒有體力時頭目便會立即替它們補充能源，所以玩者大可不需理會嘍囉，只攻擊頭目為目標，但要緊記插了三條制御匙才去挑戰它，否則玩者就算能扣除它多少能源，它也會自動回復的，要注意的是把頭目擊倒後，便要立即補補充能源和儲存，因為當主角們一踏出地下遺跡時，便會遇到頭目立即進行戰鬥。



再生制御匙之戰

敵人一覽表

敵軍

敵人	等級	數量
「卡地亞」(ガーティアン)	25	1

地下遺跡頭目之戰

敵人一覽表

敵軍

敵人	等級	數量
「主卡地亞」(マスター·ガーティアン)	28	1
「卡地亞 1」(ガーティアン 1)	25	1
「卡地亞 3」(ガーティアン 3)	23	1

自軍一覽表

人物	備註
主角	/
露莎	/
偉利士	/
美莎	/
卡蓮	/



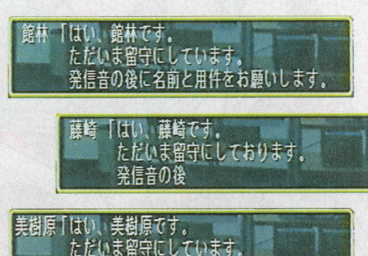

ときめきメモリアル2
心跳回憶2
傳說之鐘祝福您們
撰文者：山寺良牙
Designed by：JOAN

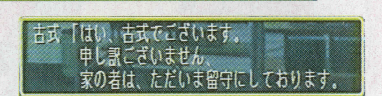


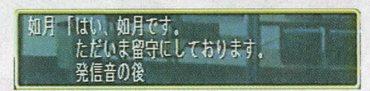
回憶中的回憶

上集用「滑鼠指著電話按相應的擊打電話給女孩」這技術在今作也有效，但最驚人的竟然可以打回前作的女孩也可，而且亦會有對白出現，雖只是電話錄音，但已令人十分興奮，現將她們的電話刊出。

前作人物	電話號碼
如月未緒	□○□－××△－○△○×
館林見晴	□○□－○○△－××○△
美樹原愛	□○□－○×△－△×○○
古式ゆかり	□○□－○○○－×△△×
藤崎詩織	□○□－○×△－×○△○
虹野沙希	□○□－△×○－△△××
紐緒結奈	□○□－△△△－○○×○
朝日奈夕子	□○□－○△○－×△○△
清川望	□○□－△××－○×△×
片桐彩子	□○□－△×○－×○×○
鏡魅羅	□○□－△△×－○××△
伊集院レイ	□○□－○△×－○△×○







但很遺憾「秋穗みのり」與「美咲鈴音」的電話號碼沒效（殘念、無念，本人想聽「丹下櫻」與「桑島法子」的聲音）

回憶不斷延續

另外據日本宮方有關報道，《心跳回憶2》是可以用回以往作品的記錄，其中一個技巧就是：若玩者手上擁一《心跳回憶》系列遊戲的Clear記錄（《心跳回憶forever with you》、《虹色之青春》、《彩之愛歌》、《啟程之詩》、《對戰Puzzle蛋》、《對戰調換蛋》、《Private Collection》……等），將其放在《心跳回憶2》上使用時，可以不用另外再輸入姓名、名字等各項資料，用回前作所記錄的名字；另外其他特別地方待查中。



目錄 ——《心跳回憶2》傳說之鐘祝福你們

目錄、小小隱藏技 2

網上《心跳回憶2》？ 3

我的戀愛歷程特別日記 .... 4～6

○×☆◎△□◇▽㊣＃×＋⊙ .... 7～12

隨第116期《遊戲誌》附送

製造商：KONAMI

發售日：1999年11月25日

價格：448港元／9800日圓（限定版）

容量：CD-ROM（5枚）

記憶：最少3 Block（2 Block for System／1 Block per Save Data／11 Block for Emotion Voice System Data／15 Block for PocketStation Mini Clock）

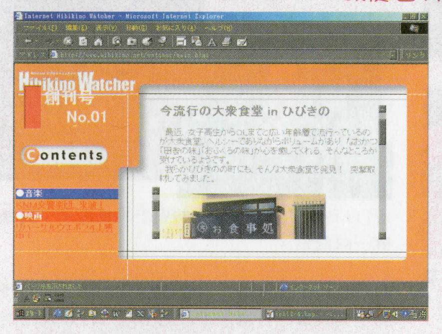
PlayStation／SLG／MEM／對應Dual Shock／對應PocketStation／行貨

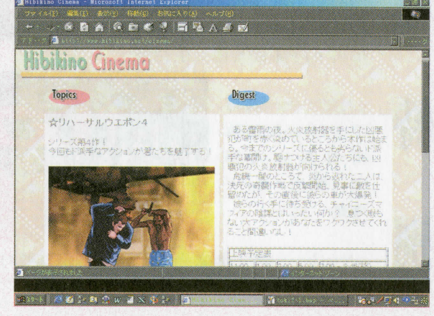
《心跳回憶2》網上版？



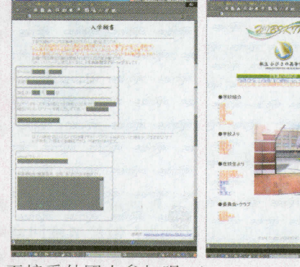


相信有不少玩家也不知道的(也許全部也知道也說不定)，在遊戲發售同時，國際互聯網上也出現《心跳回憶2》的公式網址——HIBIKINO NET，內容(直至12月8日本人最後一次瀏覽時)有響野高中、戲院、Sun Plaza和定期網上刊物《Hibikino Watcher》，該處會介紹在響野市的不同地方或節目。





特別是響野高中(私立ひびきの高等學校)是可以「入學」的，方法是進入學校網頁，再進入「入學願書」一項，其後登入IP-CODE、姓名(真名、筆名也可)、出生日期、決定登入「LOGIN」時密碼(上行為登錄、下行為重新確定)，至於下面的兩欄分別是填寫玩者的電郵地址(E-mail Address)和正確通信地址，至於是否真的有信到便不知了？IP-CODE就是在遊戲說明書後面的貼上的貼紙，左面格是輸入上行的數字，右面格是輸入下行的英文字，要注意輸入英文字時同樣使用「大寫」(輸入例：「左格」01976210「右格」TOKIMEMO)，登錄成功的話，便能取得學生號碼，此時需記下這號碼，因以後每次登入網頁內一些如揭示板(全生徒會議室、談話室、生徒會、電腦部)、BBS(購買部、屋上、中應、廊下)之類的網頁時，便得輸入學生號碼和密碼。(但不知會否接受外國人參加呢？)





響野高中網頁地址：
http://www.hibikino.net/hibikou

Hibikino Watcher 網頁地址：
http://www.hibikino.net/watcher

特別注意點：另外需注意網頁留言板、揭示板中不可登出與遊戲攻略有關的字句或問題，否則會被開除學籍。

我的戀愛歷程特別日記

1999年

4月8日——遇上並認識水無月琴子，是經過光介紹給我。

4月9日——認識好友坂城匠和穗刈純一郎，匠竟問到我與光的關係，其後一同放學到餐廳談有關追女孩的事時，匠說有任何有關女孩的問題資料可以找他，同時亦聽到有關校內「傳說之鐘」的傳說，只要在畢業禮當天於鐘樓下表白的情侶，聽到鐘的祝福的話，便能永遠幸福的生活下去。

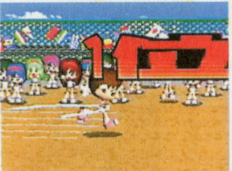


5月14日——在走廊處被女孩碰倒，可是只是被她問了我的名字後便走了，後來匠來到得知她名叫白雪美帆。

5月24日——看到美帆與其他女生正進行占卜，並得知她的占卜準確度十分高，想叫她也幫忙占卜時卻被其他女生拉開。



6月5日——體育祭中100m短跑取得首名被光稱讚，體力：84、運動：55。



6月8日——遲了起床幾乎遲到，在學校門口遇上並認識ほむら（炎）。

6月11日——走廊遇上美帆，借機她幫我占卜一下。

8月18日——戲劇學會合宿時看到美帆穿睡衣的樣子



8月22日——煙花大會邀請美帆去看，看到她和服的樣子

9月1日——在走廊處被女孩碰傷，我見沒多大礙便叫她不用緊張，但後來她回來問我的名字和有否興趣加入棒球學會，同時得知她名叫佐倉楓子。

11月3日——文化祭與美帆同台演出，劇目：帶子紅狐（時代劇．親子連れ狐）

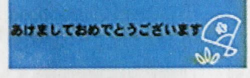


12月1日——休息時突然有位女孩站在我身旁觀看我做作業，她得知答案後便走了，其後匠問我是否認識一文字茜，當然亦是從此得知。

12月24日——匠突然來電叫我去遊樂場，原來是雙重約會，問他是何位女孩時，他說來到便知，來到後結果是「光」與「琴子」，較好的選擇是：與琴子去占卜館、與光去坐木馬。

2000年

1月1日——收到光、美帆、匠、純的賀年卡，其後再約美帆一同去神社參拜。在神社處，有穿和服的女孩該讚一下（和服も似合うね。可愛いよ）；其後可以選求不求籤，不過對著美帆的話，還是求籤會比較好（よし、やろう！）。



A Happy New Year
新年あけまして
おめでとうございます。
今年もよろしく
お願いします。 美帆



2月10日——收到美帆送給我的生日禮物





2月11日——與美帆約會時與上不良份子，對飛仔戰鬥第一回開始。

2月14日——收到光、美帆的義理朱古力，同時亦看到純很慌張似的，追上去後問他時，得知她收到女孩送他朱古力。

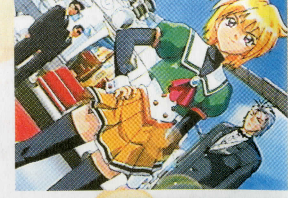
2月20日——與美帆到飾物店約會，她對近日受歡迎的青蛙仔十分興奮。

3月14日——回禮日（White Day），究竟我會回禮給誰呢？

3月21日——走廊上遇上美帆看到她的運動服裝束

3月22日——上學途中看到有女孩被車撞到飛起，走過去看她怎樣時她說沒事，而是經常出現，亦因此認識壽美幸。

4月5日——一上學便看到伊集院メイ（伊集院美）乘直升機上學，其後更被「指嚇」幫忙拿書包到校長室。



4月21日——光走來問我借英文課本，原來她睡過頭沒收拾書包便上學。

5月10日——純來電，說他喜歡一文字茜，可是不知怎做，於是我與光便合謀做一次到遊樂場的雙重約會。

5月14日——到遊樂場雙重約會，之後的行程由我決定，當中光說出一些有很怪意思的說話。

6月3日——體育祭中100m短跑取得首名被美帆稱讚，體力：91、運動：109。

7月9日——與光到海邊約會，選擇「我也去游(よし、じゃあ俺も泳ぎまくるぞ！)」便出現特別畫面。



7月23日——約美帆到緣日，稱過她的和服後便可玩小遊戲，結果「金魚7條」，取得數目會影響女孩好感度。

8月26日——又是煙花大會，當然是例牌的一位。

9月4日——從匠口中得知楓子轉校了

9月下旬——修學旅行到「北海道」，在小樽運河遇上茜，20日當晚在旅館被光引誘明日一起出外參觀，於是答應了她；翌日在大堂集合後，便到大沼公園遊覽，突然間遇上巨大熊偷襲，為了保護光讓她逃走(陽ノ下光さんを逃がす為に戦う)，於是我便與熊戰鬥(槍槍發？)。最後雖然輸了，但取得了光的關心；當晚光亦走來拉我一起到小樽運河處散步，還說下次再有機會的話便一起來。



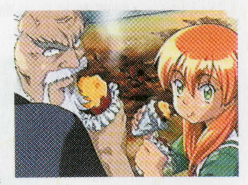
9月25日——從匠口中聽到今天沒有第一課，要到禮堂習合，說有實習教師來到，聽說是十分美麗的女大學生；但誓估不到那位實習教師竟然就是我小時所認識的姐姐「麻生華澄」，其後儀式完結後與匠在走廊遇上她，與她談過一輪後便走了。

10月1日——與光約會時遇上不良份子，對飛仔戰鬥第二回開始。

10月3日——在校園與純提到鐘樓的傳說，他說要實現傳說，此時華澄突然出來，並說這鐘很早之前便已是不響的了，而且聽聞校方亦沒打算修理。噢！一下子便將純打落失望的深淵。

10月6日——華澄的實習到今天便完結，雙方也覺得有點難過，不過她說有時間的話便致電給她，之後便走了。

10月28日——校長廣播說學生會方面特別發起，今天下午所有課堂取消，全力打掃校內枯葉，特別校外的人更要徹底的掃；最後我那邊好彩不太多枯葉，還不算辛苦，此時聽到體育館後面有校長與炎的談話，於是走去查看一下，看到二人竟然在該處燒番薯吃，真是有點離譜。



11月3日——文化祭演出，劇目：攪笑版灰姑娘(シンジテラ)

11月5日——看見伊集院美很慌張的走來不知是甚麼事，說過一推說話後她突然倒下，其後她的隨從三原走來說，並問我剛才沒聽過甚麼事嗎？

11月18日——炎竟然無聊到捉我倍她到校長室遊玩

12月22日——匠給我伊集院家聖誕舞會請帖

12月24日——在伊集院家聖誕舞會上遇上匠、琴子、美帆，換禮物時抽中光的禮物。





2001年

1月1日——美帆走來邀請我與她一同去新年參拜

2月10日——再度收到美帆送給我的生日禮物

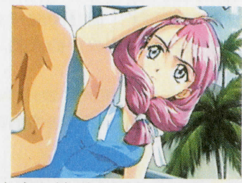
2月14日——收到光、美帆的手製朱古力，炎的義理朱古力。

3月14日——回禮日(White Day)，今次我會回禮給誰呢？

4月5日——麻生美澄正式來到我校上工，並且今年成為我班的班主任，下課後與光三人談了一會。



4月8日——與光約會時遇上不良份子，對飛仔戰鬥第三回開始，將散仔擊退後中Boss筋肉番長對壘。



5月6日——與美帆到室內泳池約會時，在滑水梯處被她整古。

5月14日——與匠和純在走廊上談到有關女孩的事，從中聽到匠與琴子約會的事。



6月2日——體育祭時光拉了我一旁與她一同吃午餐飯盒，體育祭中100m短跑取得首名被美帆稱讚，體力、運動同是：131。

7月23日——再約美帆到緣日

8月26日——煙花大會，今次是美帆直接來找我去看。



9月2日——去向商量(進路相談)

9月23日——與美帆約會時遇上總番長，對飛仔戰鬥最終戰開始，但可惜戰略運用錯誤，最終身敗名列。



10月5日——校長公佈今年文化祭有變，需由各班自行組織攤位，所以亦得在課堂上決識做甚麼攤位，多我的一票會影響整個大局；決定後有一個用「壽備指令」可用。

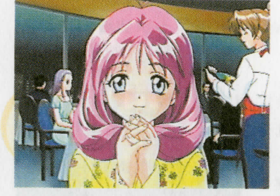
11月3日——文化祭就照當時決議好的去舉行攤位



12月16日——與美帆到商店街約會，此段時間充滿聖誕氣氛，回到外面後便談到有關是否相信聖誕老人的事。

12月22日——匠再給我伊集院家聖誕舞會請帖

12月24日——原準備到伊集院家聖誕舞會，可是突然美帆來電並叫我到響野塔處，於是便順便帶禮物去激約；其後觀賞過景色後便請她吃聖誕晚餐，最後她要求我送她回去，當然是答應啦！



2002年

1月1日——恒例的美帆走來邀請我與她一同去新年參拜

2月10日——三度收到美帆送給我的生日禮物

2月14日——收到光、美帆的手製朱古力，炎、美幸的義理朱古力。

2月18日——入學試或是就職面試，不過以當時的學成績只有考「二流大學」才能取勝了！



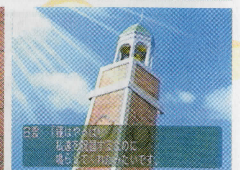
2月20日——匠似有事的拉了我出去，到校園時得知原來他終於與水無用琴子成雙成對交往。

3月1日——畢業禮完結，有人拜託匠將一些物件交給我，於是我便到傳說之鐘下，至於表白場面內容及我與誰交往，就得由你去看了！











由你為她們留下美麗的回憶

今次會就人物的性格作出分析，另外亦會刊出部份約會時對白對應表，好讓你能夠與心儀的女孩有個美滿的高中生活，有個快樂且美麗的回憶。

「表中效果註釋：◎→好印象（バッチリ～）、○→比較好印象（わりと～）、◇→一般（まあ～）、△→不太好印象（あまり～）、×→壞印象（悪い印象～）」



陽ノ下 光（陽之下光）

簡短分析——

若果有留意幼年期故事的話，光在小時便經常與本人一起到處玩，而在搬家時她亦追著我的車子，事實上在她心中一直想著我的事，在再會時她亦決定不會像小時在我面前經常哭；結果就是開始時好感度便已在中間水平，至於對於她來說，鑑於本身對我有一定的感覺，所以大部份地方她也會願意去，不過就性格來說，一些活潑得來帶點幽靜的地方也可以，特別是飾物點更可說是必帶的。



特別日記——

一）在第三年文化祭投票時若選定開設「飾物店（小物屋）」，會出現關連特別事件，來到她家找小飾物時，匠找到一可愛小指環，匠拿去後光的心情變得沉重似的，而我亦不知發生何事；到文化祭當日純說光的心境有點古怪後，我才想起以前送給她的指環，於是我便立刻衝回班房找回那指環，並四處找光的蹤影，最後在庭園找到她，將指環交給她時更感動到發出淚光，之後她便會回復笑容。「日期：11月1日／3日、狀態：很喜歡」



二）最後一年近聖誕前光會來電要求聖誕日去滑雪，答應她後當天便到滑雪場，而不能到伊集院家的聖誕舞會，出發前順便找份禮物給她（ガラスのイヤリング）；在該處玩時發覺風雪越下越大，回到車站時得知雪大得令列車暫停服務，於是我們便坐在車站等到恢復服務，當中談到很多事，其後光覺得有點兒累，於是便倚在我肩上睡著，見她睡得這麼可愛，便順道將送給她的玻璃耳飾穿上去，她醒來時十分歡喜。「日期：12月19日／23日、狀態：很喜歡並附合表白條件、附加相簿不能記錄畫面」



約會地點	對白	回應	反應
Night Parade	嘩！很美麗！好像夢之國般。（わあ～っ！スッゴク綺麗～）	意外地很羅蔓蒂克呢！（意外とロマンチスト）	◇
	像公主般的打扮向人群揮手的工作，相信會很開心（あんなお姫様みたい～）	真的是很好的工作呢（ホント、おいしい役～）	◎
保齡球場	推倒這個便能補中，唔，要努力！（これ倒したら～）	好！絕對會推倒的。（ようし、ぜったい～）	◇
	真難投，不如用較輕的球吧！（投げにくい～）	慢慢便會找到（ゆっくり探して～）	△
	第一投真緊張，看似會影響以後的成績（一投目って緊張～）	我的第一投當時練習（俺の一投目は練習～）	◇
體育館「KO League」	身型很大的選手，究竟有多高呢？（体の大きな～）	該有190cm以上（190センチ以上～）	○
	將腳變成手般運球自如，真利害（足がまるで手～）	是每天練習的成果（毎日、練習～）	△

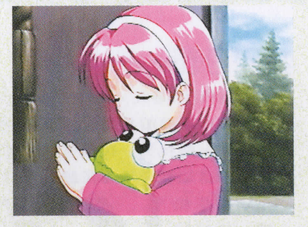
室內泳池	其他人也是穿大膽的泳衣呢， 我就不敢穿了（みんな大胆な～）	一般的便足夠 （地味な方～）	◇
		沒有這回事，很適合妳 （そんなことない～）	○
		光穿甚麼也適合 （光なら何～）	◎
	水清，慢慢游也沒問題，但 （水もきれいだし、ゆっくり～）	還是海較好？ （海の方がいいかい？）	○
塔	真不相信可以望到這麼遠 （スッゴク遠く～）	一般看不到的景色 （普段は見ない～）	○
	雨景帶有點憂愁感覺 （雨の景色って～）	光還是比較喜歡有太陽 （陽ノ下さんは晴れだ～）	○
中央公園	這林陰大道有很多年青人很開心似的 （へえ、この並木道～）	我們也很開心 （俺たちだって楽しい～）	△
		大多也是情侶呢 （カップルばかり～）	○
	若可以在此踏單車就最好了 （こんな並木道～）	這也好 （あっ、いいねえ）	◎
	呀！有否見到池中有魚跳上來 （あっ、今見てた？）	跳得很高呢 （すごく跳ね～）	◎
	花瓣在飄揚好像夢的世界，有否這樣想？ （花びらが舞ってさ～）	像夢般的現實呢！ （夢のような～）	○
	看著流動的水時有些回憶出來，究竟是甚麼？ （流れる水を見る～）	小時聽到小川的水聲潺潺 （小さい頃に聞いた～）	◎
	這處的景色若變成油畫會多好 （ここの景色ってさ～）	果然變成油畫也有很好的感覺 （確かに油繪にする～）	◎
飾物店	玻璃製的袖紐很可愛，真想買下 （ガラス製の～）	我買給妳吧 （それぐらい～）	○
	哇！很可愛，此處對我來說一日也不會厭 （わあ～！かっわいい！～）	咦！事實上我也喜歡 （そうだろ！實は俺も～）	◇
		我也不知道妳這麼喜歡 （そんなに好き～）	○
	看看！這個現在有特價，結果一下子便買了 （わ～！見て見て！～）	那個看似高價的玻璃飾物？ （この高そうな～）	◎
	那個吊飾只要帶在身上便可避開一切災難 （あそこのペンタント～）	那我也買一件 （そっか！俺、買っ～）	◇
溜冰場	怎好，只是玩一圈時像掉了個紐子 （どうしよう～）	我找回給妳吧 （俺が探して～）	○
	剛才有否看到我向後滑？ （ねえ、今の見てた？～）	真可愛 （可愛かったよ）	◎
水族館	企鵝比我想像中更聰明，特別是那個胸 （ペンギンって～）	這對於鳥煩來說很嚇人 （あれで鳥～）	◇
		拿起來時可能很重 （持ち上げたら～）	○
過山車	過山車在最初上升時便覺心跳加速 （ジェットコースターってさ～）	真是暴風雨前的夕靜 （嵐の前の靜～）	◎
	乘上去時若兩手不向上舉的話，身體便會浮起來？ （やっぱさ、乘ってる時は～）	我衝下來時有些小跳起 （俺は下る時～）	◎
	不過等坐的時間也很長，做甚麼好呢？ （～ジェットコースターって待ち時間～）	我可以與妳談所以很開心 （俺は陽ノ下さんと話し～）	◎
煙花大會	嘻嘻，我穿了和服來，怎樣？ （えへへ、浴衣～）	十分適合妳 （すっごく似合～）	◎
	真好，煙花真可說是一種美術 （もう最高～！）	正如妳所說的 （まったく、その～）	◎
	說起煙花就一定要有和服 （花火といったら～）	比起煙花還是想看光的和服 （花火より光の浴衣姿～）	◎
	煙花爆起來時心也跳起 （花火がパーツと散る～）	唔，我也很興奮 （うん、俺も興奮～）	◎
戲院	「沉沒船戀物語」	剛才的戲真好 （～最高だったね！）	◎
摩天輪	在最高點時突然有風吹來覺得有點恐怖 （あの一番、高いところ～）	不會突然間有強風吹來的 （突風なんて～）	△

	人與車也變得很細小 （人が小さかったね！車も～）	在這麼高的地方是當然的 （あれだけ高い所だったら～）	◇
滑雪場	痛痛痛，摔倒了 （ててて……ちょっと転～）	沒事吧？我借肩膊給妳扶著 （大丈夫？肩貸～）	◎
日本新年	唔，我的和服穿得怎樣？ （～ど、どうかな？ちゃんと～）	十分適合妳，很可愛 （バッチリ似合～）	◎
馬戲團	身輕如燕到處跳，真不相信 （体が軽くて～）	跳躍時間是很重要呢 （ジャンプするとき～）	◇
海灘	眾人似很美味的吃著冰，怎樣好呢？ （みんな美味しそうに～）	那種冰涼的味道很好 （あの冷たいのが～）	○
緣日	我的和服是為了今天才拿出來的，怎樣？ （浴衣だってさ、今日のために～）	還是妳的和服最耀眼 （陽ノ下さんの浴衣姿～）	◎
滑雪場	終於能完成Vendel，可是要很多時間。 （ふう、どいにかこうにか～）	給我看看吧！ （よし、俺が見て～）	○
服裝店	最近也有很多男孩擁有不少衣服打扮 （最近さ、男の子だも～）	認為成為男子漢這個也好 （男らしいのが一番～）	◎
	有很多比較鬆身的一件服裝～ （わっ、凄いブリブリなワンピース～）	看來也頗適合光 （けっこう陽ノ下さんに～）	○
	那女孩穿著超短裙再加黑色絲襪 （あそこの女の子、スゴイね！～）	真的有點過份 （確かにちょっと～）	○
	覺得怎樣的服裝會適合我？ （～どんなイメージの服が似合い～）	運動型的短裙和小襯衣 （スポーティなミニスカート&チビシャツ）	◎
美術館	真是出色，這樣的玻璃工藝比寶石還美麗 （ホント綺麗デ、ため息出る～）	唔，說到底也只不過是玻璃 （うん、しょせんはガラス～）	×
		我不懂分別玻璃珠和鑽石 （俺はガラス玉とダイヤ～）	◎

白雪 美帆

簡短分析——

她本身喜歡幻想和脱離現實，所以一些帶有幻想色彩和幽靜的地方最適合她，而飾物店更有她十分喜歡的青蛙仔，至於一些比較活動性多，且比較熱鬧的地方則不太適合她，相信有點離題的約會地方就只有商店街（服裝店、飾物店）、室內泳池和海灘了！另外在時出去約會時，會發覺她的對白和服飾有點兒不對勁，甚至是反應也是，究竟出了甚麼事呢？



特別日記——

最後一年近聖誕前美帆會來電要求聖誕日去響野塔，答應她後當天便不能到伊集院家的聖誕舞會，出發前找份適合她的禮物（ケロケロでべそちゃんバック），在該處二人一起看過美麗的夜景後，便一同到該處的餐廳，雖然她見到價錢便不太想吃，但我早已有準備，於是便請她到該處吃聖誕餐，順道送她禮物，她當然歡喜，最後她道謝過後要求我送她回家，那當然是沒問題。「日期：12月19日／23日、狀態：很喜歡並附合表白條件」

約會地點	對白	回應	反應
煙花大會	呀！流出涙光來。 （あっ、涙が～）	因美帆是羅蔓蒂克的人 （白雪さんはロマン～）	○
	???	唔，不如用相機影下來 （そうだね，寫真撮～）	◇
		我也有同感 （本當にそんな～）	◎
服裝店	哪個適合我？ （どれが私に～）	比較緊身覺討厭的緊身衣 （ちょっぴりいや～）	×
		胸口有蝴蝶結的一件過 （胸にリボンの付いた～）	◎
	那服裝有否覺得很好？ （あの服～）	純色的一件過服裝 （無地のワン～）	△
	那個是否很好？ （～すごく良いと思い～）	哪個可愛的？ （～あの可愛いやつ～）	◎

	我選的服裝怎樣，可能比較老套 （私が選ぶ服って、どうですか?～）	這種事可不用介懷 （そういう事は、氣にしなく～）	◎
植物園	試不試花占卜? （花占い～）	究竟占卜甚麼? （いったい、何を～）	○
	被這樣圍著有否覺得安心? （これだけの特に～）	有很多見慣的闊葉植物 （見慣れた広葉樹～）	◇
	呀!那處已結成果實 （ほらっ、あそこ。實が～）	是否南國的果實呢? （南國の實かな?）	○
塔	我的家在那邊 （私の家はあっち～）	也是同一方向呢 （同じ方角～）	△
飾物店	有假的青蛙仔售賣 （ケロちゃんのにせ～）	假貨真是邪惡 （にせ物なんて～）	△
		就算是假貨也該沒問題吧 （にせ物でも～）	△
	有很多想買，可否給我決定? （買い物～）	進口貨飾櫃的名牌手袋 （トレンドコーナー～）	×
		純和風飾櫃的頭巾 （純和風コーナー～）	◇
摩天輪	坐摩天輪覺得時間慢慢流逝 （觀覽車って～）	覺得是不可思議的事 （不思議な事に～）	△
	???	好像縮小了，很有趣 （ミニチュアみたい～）	△
海岸	我不太想游泳，可以嗎? （私は泳ぐ氣～）	沒問題，各有各喜好 （構わない～）	◇
	有很多人呢!莫非全部也是來游泳? （結構、人が多い～）	若只是來游泳便不是海了 （泳ぐのだけ～）	○
山	今年也再會呢!各位秋天的妖精 （今年もお会い～）	噢，村枝在搖動 （おお、枝が～）	◇
美術館	喜歡怎樣的畫? （どの絵が～）	試下占卜一下 （白雪さん、占い～）	×
		剛才看過的騎士西洋畫 （さっき見た、騎士～）	◎
		描寫戰場的日本畫 （戰場を描いた～）	

八重 花櫻梨

簡短分析——

若我沒有估計錯誤的話，她該是比我大一年的，雖然性格方面十分冷淡，不喜歡與人溝通，甚至可說是不與人接近、有點自毀傾向（似乎有點誇張），特別是首次約會時，不過實際上她只是經常某事才會變成這樣的；起初與她交往時真是有點兒想放棄的感覺，很多時想約會她也會被推掉，不過有個方法可以避免我的自尊心受傷減輕，就是先約定後，再經過約會，其後再作第二次幻定，亦即是說不建議作連續約會。

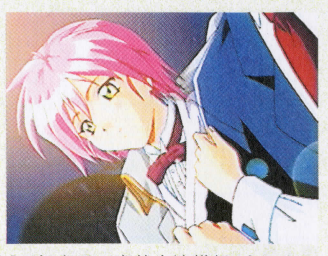


特別日記——

一）四月頭某天，她突然走來約我星期天到中央公園，說有些事要給我聽；當天來到後，在賞櫻花時她突然走開，並找到一枝沒有開花的櫻花樹，而且說像她，從中得知她今年要留級，原來她在高中一年時曾經在別的學校上課，當時她努力地練習排球，可是一天有位前輩將所有學會費偷去，而這事幾乎所有學會的人也知，她因不喜歡這樣便沒有了排球部，於是便故事說這事是她做的，她原以為這樣做會較好，就算是停學也好，只要能打排球便算；但解除停學後便沒有人再與她一起打排球，因此她認為自己與這不會開花的櫻花樹一樣，只是麻煩的人，於是我回答「並不是（それは違うよ！）」，並解釋這樹開花時間只是比別人遲，無論早







開與遲開若沒有色彩與香氣根本就無意義，即是說叫她維持她的本身方法去活出未來便可，到最後她決心加入排球部。只此之後她幾乎我約她到何處她也會去，而且好感度方面上升率亦會加快。「日期：2001年4月6日／8日、狀態：一般或不太喜歡」

二）最後一年聖誕前花櫻梨會來電要求聖誕日去伊集院家舞會，答應她當天便可不用理會容姿值也能到聖誕舞會，出發前找份適合她的禮物「排球鞋（バレーシュズ）」，在該處談過一輪後她說不太喜歡多人的地方，於是二人便逃出來，一起在大橋前繼續傾談，借機我送出聖誕禮物，原來她也有預備到，但放在外衣內，而外衣竟留在會場中：其後我為免她受寒，便將我的上衣給她穿，其後她說我該想著二人一起穿著便好了，於是我回答「不好意思，真的有這樣想（すみません。思いっきり思いました）」，最後她便摟著我的手一同回去。「日期：12月19日／23日、狀態：很喜歡並附合表白條件」

約會地點	對白	回應	反應
中央公園	你的步法像有點不自然 （あの、歩き方が～）	與八重一起有點兒緊張 （八重さんと一緒だから緊張～）	△
		想慢慢地享受散步的樂趣 （ゆっくり散歩を樂しもう～）	○
	被噴水池的水沾到了 （あ、噴水の水が……～）	沒事嗎?有否弄濕身? （大丈夫?何處か濡れ～）	◇
		乘風之來的，令人心情舒暢 （風に乘ってきたん～）	○
	開花了，真美麗 （滿開……綺麗……。）	一年中只有此時感覺到一些不能感覺的幸福（一年中で今しか～）	◎
	被樹木圍著令人心情舒暢 （樹木に囲まれてると～）	木的寧靜給與我們溫柔的氣氛 （木は靜かで、優しい雰圍氣～）	○
	噴水池處有很多硬幣 （噴水に、硬幣が一杯～）	我們也放一枚下去看看 （俺達も一緒に投け～）	◇
		為了實現希望的迷信 （願い事が叶うように～）	◎
	很多人帶狗來散步 （犬を連れてる人～）	弄到也想帶狗出來散步 （～犬連れて散步し～）	△
		帶牠來散步這個時間正好 （散步させてあげる～）	◇
	就算是人工的公園也有樹木的香氣 （人工的な公園でも～）	感到植物很強的生命力 （うん、植物の生命力の強さ～）	◎
	波紋又靜又美麗 （波紋って、靜かで綺麗だね。）	水的動靜令人心境寧靜 （うん、水の動きって心～）	○
海灘	你不游泳嗎? （あの……泳がねいの?）	熱身後才暢快地游 （準備運動が終わったら～）	◎
		喜歡在拍岸的波浪中玩 （波打ち際の遊んでる～）	◇
煙花大會	很大的煙花，真美麗 （大きな花火……綺麗……）	真的很美麗，像被吸著般 （ホント綺麗だ。～）	◎
	這和服怎樣? （～私の浴衣姿，どうかな?）	十分適合妳，很哥愛 （すごく似合ってる～）	◎
	美麗的煙花，真好 （綺麗な花火……。良かった……。）	因為二人一起看吧 （二人で見れたからかな?）	◎
植物園	是否經常來? （ここには、よく来るの?）	是，被錄色植物圍著令人心境舒暢 （うん、緑に囲まれてる～）	◎
	喜歡怎樣的花? （どんな花が好き?）	無名的野花 （ひっそりと野に～）	○
		像向日葵般健康活力的花 （ひまわりのような元氣～）	◎
	是否詳細認識花名的人? （花の名前は詳しい方?）	不太清楚想向妳請教 （そんなに詳しくないから～）	◎
	植物園始終有點不自然 （植物園って、ちょっと不自然……。）	因為與季節無關全年也開著花 （季節も何も關係なく花が～）	○
滑雪場	是否擅長滑雪? （あの……スキーは得意?）	一般，還是可以平滑的程度 （まあまあ、パラレル～）	◇
	今天很冷 （今日は冷え 込むね。）	這樣的日子雪質該很好，真期待 （こういう日は雪質～）	◎

生日	ーーーー	小貓飾物 （ニャンコの置物）	◎
	ーーーー	仙人掌一盆 （サボテンの鉢植え）	◎
	ーーーー	排球鞋 （バレーボールジューズ）	◎
室內泳池	在看甚麼？ （何、見てるの？）	很可愛的泳衣 （すごく、可愛い水着～）	○
		那泳衣很適合妳 （その水着、すごく似合う～）	◇
摩天輪	人真的很細呢 （小さいんだね、人って。）	對於地球來說像是一點般 （地球に比べれば～）	◎
	摩天輪靜靜的真好 （観覧車って静かで良いね。）	是的，下面的嘈吵像是假像般 （そうだね、下の喧騒が嘘～）	◎
	坐摩天輪的時間長得來又覺得很短 （観覧車の時間って～）	特別與八重時就更加 （八重さんと一緒だと～）	○
水族館	牠們怎樣學會這些技術呢 （どうやって覚え～）	企鵝很聰明的所以學得來 （ペンキンが賢いから～）	◇
		因為有獎煩來做餌 （ご褒美の餌で釣って～）	◇
	企鵝用腹流暢地滑 （ペンギンって、お腹で器用～）	好像在地面上飛般 （まるで地面の上～）	○
		在南極的冰面上會更流暢 （南極の氷の上だともっと～）	◎
	水缸中的魚會是怎樣的心情呢？ （水槽の中の魚、どんな氣持ち）	想在更廣闊的地方游泳 （もっと広いところで～）	○
	企鵝真的是鳥類嗎？ （ペンギンって、本当に鳥類～）	的確是與其他鳥類有共同親近感 （確かに他の鳥より～）	○
塔	擠塞的車像蟻列般 （渋滞した車、蟻の～）	人類像緊逼著的虱程度般的地方 （人間はさしずめシラミ～）	○
	真好的景色 （すごい眺め……。）	果然是絕景 （まさに絶景って～）	◎
服裝店	喜歡怎樣的服裝？ （どんな服装が好き？）	比較女孩化可愛的服裝 （女の子らしい～）	◇
		運動性高比較活潑的服裝 （スポーティーで活潑～）	◎
	那服裝怎樣？ （あの服……、どうかな？）	八重穿上的話一定很可愛 （八重さんが着ると可愛～）	◎
	不好意思，看比較需時 （ごめんなさい。……見る～）	不用介意慢慢看也可 （氣にしないでゆっくり～）	◇
	那服裝真可愛 （あっ、あの服可愛い。）	試穿穿看，一定適合妳 （着てみるといいよ～）	◎
藝術館	好像活生生似的 （何だか、生きてる～）	唔，這生動感真好 （うん、この躍動感が～）	◇
動物園	養寵物的話想養甚麼？ （ペットを飼うなら～）	事實上十分喜歡貓 （實は、猫が大好きなんだ）	◎
	剛才在看甚麼？ （さっきから何見てるの？）	被關在這麼窄的地方覺得有點可憐 （狭い所に閉じ込められて～）	○
	是否喜歡看小動物？ （小動物観るの好き？）	唔，因為可愛所以喜歡 （うん、可愛いから～）	△
		只是覺得可愛 （いや、別に、可愛い～）	◇
山	一面也是紅葉 （一面真っ赤ね。）	看來好像很憤怒似的 （ものすごく怒って～）	○
	陽光透過紅葉真美麗 （日光で透けた紅葉～）	這樣的紅好像太陽的能量 （この赤さ、まるで太陽の～）	○
	啊，美好的風 （ああ、良い風……。）	奇妙和暖的風呢 （妙になま暖かい～）	○
演唱會場	「KNM交響樂團」	剛才的表演真好 （～最高だったね！）	○
緣日	這和服怎樣？ （この浴衣……どうかな？）	十分適合妳，很哥愛 （すごく似合ってて～）	◎
溜冰場	剛才的轉向怎樣？ （今のターンどうだった？）	利害，比排球更好 （凄い、バレーより上手～）	△